这个小程序主要用来根据玩家来选择信息，以总轮数，游戏次数，平均轮数来记录各个玩家的游玩情况

①如何打开文件open（有\1 \n等转义字符要在”E:\....”之前加r），读取文件行read.lines，保存文件write

②通过字典来进行数据存储，键是玩家名字，后面三个参数是值，根据输入名字确定键以及属性，get来获得对应键的值

③random模块用来生成随机数

④最后输出可以进行标准化，然后打开文件保存。

⑤join

join是字符串操作函数，操作的也是字符串，其作用结合字符串使用，常常用于字符连接操作

key="\t".join(('a','b','c'))  
result= key.split("\t")  
print result  
print result[0]  
print result[1]

为了统计，组合一个key。join是联合函数，将（）内按指定字符连接。

",".join("a","b","c")是报错的。括号内必须是一个对象。如果有多个就编程元组，或是列表。

>>> a="abcd"  
>>> ",".join(a)  
'a,b,c,d'  
>>> "|".join(['a','b','c'])  
'a|b|c'  
>>> ",".join(('a','b','c'))  
'a,b,c'  
>>> ",".join({'a':1,'b':2,'c':3})  
'a,c,b'

要保证a，b等的整体性，就必须用元组，否则

 如果不用元组，会按每个字符分开，a，b内部也会被分开：

>>> k1="ttt"  
>>> k2="sss"  
>>> a=k1+k2  
>>> ",".join(a)  
't,t,t,s,s,s'